

•

年 度	2026
编 号	

2026年全国行业职业技能竞赛——第四届 全国工业经济应用创新职业技能竞赛

供应链管理师S赛项

技 术 方 案

2026年7月

目录

一、 竞赛名称	- 3 -
二、 竞赛意义	- 3 -
三、 竞赛内容、形式和成绩计算	- 4 -
(一) 竞赛内容	- 4 -
(二) 竞赛形式	- 4 -
(三) 报名条件	- 4 -
(四) 成绩计算	- 5 -
四、 竞赛命题原则、范围和赛题类型	- 5 -
(一) 命题原则	- 6 -
(二) 理论知识考试	- 6 -
(三) 实操技能考核	- 7 -
五、 竞赛场地与设施	- 9 -
(一) 竞赛场地	- 9 -
(二) 竞赛设施	- 10 -
六、 竞赛议程与时间安排	- 10 -
(一) 关键环节	- 10 -
(二) 竞赛流程	- 11 -
(三) 时间安排	- 11 -
七、 竞赛赛题	- 11 -
八、 竞赛评分标准制定原则、评分方法、评分细则及技术规范	- 12 -
(一) 评分标准制定原则	- 12 -
(二) 评分方法	- 12 -
(三) 评分细则 (评分指标)	- 13 -
(四) 评分方式及方法	- 16 -
九、 竞赛平台说明	- 18 -
(一) 竞赛软件平台	- 18 -
(二) 主要设备参数	- 19 -
十、 竞赛安全保障	- 21 -
十一、 竞赛组织与管理	- 22 -
(一) 竞赛设备与设施管理	- 22 -
(二) 竞赛监督与仲裁管理	- 24 -
(三) 裁判员条件和工作内容	- 26 -
十二、 其他	- 29 -

(一)	环境保护	- 29 -
(二)	循环利用	- 29 -
(三)	现场要求	- 29 -

一、竞赛名称

2026年全国行业职业技能竞赛——第四届全国工业经济应用创新职业技能竞赛供应链管理师S赛项。

二、竞赛意义

为全面贯彻落实党的二十大关于深入实施人才强国战略部署，大力弘扬劳模精神、劳动精神、工匠精神，激励更多劳动者特别是青年一代走技能成才、技能报国之路，培养更多大国工匠、高技能人才，根据《人力资源社会保障部办公厅关于组织开展2025年至2028年全国行业职业技能竞赛的通知》（人社厅函〔2025〕128号）和《中国就业培训技术指导中心关于印发2025年至2028年全国行业职业技能竞赛二类职业技能竞赛计划的通知》（中就培函〔2025〕109号）内容，由中国工业经济联合会和中国就业培训技术指导中心共同主办“2026年全国行业职业技能竞赛——第四届全国工业经济应用创新职业技能竞赛”。供应链管理师S赛项为竞赛赛项之一。

本次竞赛聚焦供应链管理领域的关键技能和核心素养，旨在通过竞赛选拔和培养优秀人才，推动供应链管理专业化、规范化、精细化发展，为构建现代化产业体系提供有力人才支撑。通过竞赛引导广大供应链管理从业者积极学习先进技术、掌握关键技能，努力成为新时代高层次高素质技能人才，为实现经济社会高质量发展贡献力量。本次竞赛将为供应链管理领域搭

建一个交流学习、切磋技艺的平台，促进行业内优秀经验和先进技术的交流共享，推动行业整体技能水平的提升，营造尊重技能人才、崇尚精益求精的良好社会氛围。

三、竞赛内容、形式和成绩计算

（一）竞赛内容

本次竞赛由理论知识考试与实操技能考核两部分组成，试题由组委会技术工作委员会专家组统一命制。专家组实行“专家组长负责制”。

（二）竞赛形式

赛项组别：职工组（含教师，下同）和学生组，均为单人赛。竞赛分为省级选拔赛和全国总决赛两个阶段进行。

1. 省级选拔赛阶段。拟在2026年10月31日前，在竞赛组委会和办公室统一指导下，以省为单位组织选拔赛，选拔优秀选手参加全国总决赛。

2. 全国总决赛阶段。拟在2026年11月30日前，组织完成总决赛，全国总决赛时间、地点等具体事宜另行通知。

（三）报名条件

1. 职工组参赛选手需符合以下条件：

（1）从事相关职业（工种）工作满3年以上的企事业单位在职职工；

（2）相关专业院校在岗教职工（含实习指导教师）且从事

相关专业教学或实训指导工作满2年以上；

(3) 已获得“中华技能大奖”“全国技术能手”称号及已通过竞赛获取“全国技术能手”申报资格的人员，不得以选手身份参赛；

(4) 参赛选手须经单位推荐，并出具在职证明及社保缴纳记录。

2. 学生组参赛选手需符合以下条件：

(1) 相关专业全日制在籍学生（含高等院校、职业院校、技工院校）；

(2) 年龄在16至22周岁之间（以竞赛举办当年12月31日为截止时间）；

(3) 须提供学籍证明及在校证明；

(4) 具有全日制学籍的在校创业学生不得以职工身份参赛。

(四) 成绩计算

1. 理论知识考核

理论知识考核采用闭卷机考的方式进行，满分为100分，占总成绩的30%。

2. 实操技能考核

实操技能考核以现场实际操作的方式进行，满分为100分，占总成绩的70%。

四、竞赛命题原则、范围和赛题类型

（一）命题原则

竞赛依据《供应链管理师国家职业标准》高级（三级）及以上“技能要求、相关知识”的标准组卷，同时结合行业发展实际适当增加相关新知识、新技术、新设备、新技能等内容，重点考核选手运用理论指导实践的能力。

（二）理论知识考试

1. 考试内容

包括：计划管理、采购管理、生产管理、物流管理等相关知识。

（1）岗位基本要求：职业道德，基础知识；

（2）需求预测处理、客户订单分析与库存计划处理相关知识；

（3）采购订单分析与供应商管理相关知识；

（4）生产计划执行与物料控制相关知识；

（5）运输与配送管理、仓储管理、逆向物流等相关知识。

2. 赛题类型

赛题分为三种类型：单选题、多选题和判断题。

3. 竞赛时间

理论竞赛时间为60分钟。

4. 命题方式

由竞赛组委会组织专家组统一命题。

5. 考核方式

采用计算机考核。

（五）实操技能考核

1. 考核内容

（1）职工组竞赛内容

按照国家职业技能标准要求，基于生产制造型或商贸流通型企业的经营案例和数据来完成供应链管理作业任务，考察选手的供应链管理综合职业能力。竞赛分为供应链规划和展示汇报两个阶段，具体内容见下表 1。

表1 职工组竞赛范围与内容

序号	模块任务	说明
1	计划管理	参赛选手依据竞赛平台提供的客户分布、市场需求数据等，使用预测方法进行市场预测、完成计划管理相关决策。
2	生产管理	参赛选手依据竞赛平台提供的工厂、产能等相关生产数据，结合需求预测结果，编制生产计划、完成生产管理相关决策。
3	采购管理	参赛选手依据竞赛平台提供的供应商分布、供应商产能、价格等相关数据，结合需求预测、生产计划等决策结果，编制采购计划、完成采购管理相关决策。
4	物流管理	参赛选手依据竞赛平台提供的客户分布、运输方式与成本等相关物流数据，结合计划管理、生产管理、采购管理等决策结果，编制物流计划、完成物流管理相关决策。
5	职业素养 （展示汇报）	通过展示汇报，重点考核选手总结工作结果的关键过程和结论、使用 PPT 制作汇报材料、展示和汇报工作结果等方面的素养与能力。 展示汇报（PPT 制作）：参赛选手依据本人在竞赛中形成的案例数据，结合本人在竞赛中的思路和采用的相关供应链运营管理策略，对本人的竞赛结果进行分析和总结，完成 PPT 制作并用于“展示汇报（现场汇报）”，本部分不计算分数。 展示汇报（现场汇报）：每位参赛选手均须参加现场展示汇报，每位选手用 PPT 完成汇报，汇报时间为 5 分钟。

注：模块 1 至模块 4 总计 100 分，按 60%计入总分；模块 5 总计 100 分，按 10%计入总分。

（2）学生组竞赛内容

参赛选手使用比赛账号登录指定的竞赛平台，模拟运营一家虚拟企业的供应链全过程；模拟运营周期为半年，每 60 秒前进一天。参赛人员在竞赛发布后可进行融资贷款、市场竞标、工厂选址、生产管理、产能升级、品质提升、供应商协议签订、原料采购、仓储管理、配送管理等环节的操作。竞赛开始前，参赛人员有 15 分钟运营规划时间，主要进行市场分析、客户分析、供应商分析、区域配套分析等，确定供应链运营整体思路。竞赛过程中每个季度为一个阶段，每个阶段结束后暂停 5 分钟，所有阶段完成后，系统自动根据各项指标进行评分。

表 2 竞赛范围与内容

竞赛模块	竞赛范围与内容
供应链运营 实操考核	从营销计划、采购、生产、物流、财务等多维度全面考察参赛选手供应链管理能力和营销计划管理能力。营销计划管理重点考察选手客户分析与管理、市场分析、成本分析、投标决策、投资分析等能力；采购管理重点考察参赛选手供应商信息采集与处理、供应商评估、供应商选择策略、供应商分类、合同协议签订、供应商关系维护、成本控制、原料库存管理、采购计划制定与执行等能力；生产管理重点考察参赛选手工厂选址、生产成本管理、质量管理、库存管理、生产计划制定与执行等能力；物流管理重点考察参赛选手库存管理、配送方式选择、承运商选择、配送计划制定与执行、物流成本控制等能力；财务管理重点考察参赛选手资产管理、资金管理、成本控制等能力。

2. 竞赛时间

职工组：实操竞赛时间为 245 分钟。其中，供应链规划阶

段 180 分钟，展示汇报阶段共 65 分钟（PPT 制作 60 分钟，现场汇报 5 分钟）。

学生组：实操竞赛时间为 205 分钟。

3. 命题方式

由竞赛组委会组织专家组统一命题。

4. 考核方式

采用实际操作考核。

五、竞赛场地与设施

（一）竞赛场地

1. 理论竞赛场地：每个工位一套桌椅，标明工位号，工位间需要隔断。

2. 实操竞赛场地：每个工位占地 6m^2 ，标明工位号，并配备竞赛电脑1台、桌椅1套；技能竞赛区域安装高清监控，能全程无死角监控竞赛过程。所有竞赛设备与裁判区电脑组建局域网（视频可作为裁判辅助依据），为防止干扰，弱电与强电分槽布置。

3. 竞赛场地内设置背景板、宣传横幅及壁挂图，营造竞赛氛围。

4. 局域网络采用星形网络拓扑结构，安装千兆交换机。网线与电源线隐蔽铺设。采用独立网络环境，不连接INTERNET，禁止外部电脑接入。

5. 安全保障：采用统一的杀毒软件对服务器进行防毒保护，屏蔽竞赛现场使用的电脑USB接口，部署具有网络管理、账号管理和日志管理功能的综合监控系统。

6. 采用双路供电；利用UPS防止现场因突然断电导致的系统数据丢失。额定功率：3kVA；后备时间：2小时；电池类型：输出电压230V±5%。

（二）竞赛设施

1. 竞赛平台（详见技术文件第九条）

竞赛平台由厦门易木科技有限公司提供，包括理论竞赛平台和实操技能考核平台。

2. 耗材

根据竞赛需要，赛场提供耗材见表 3。

表 3 赛场提供耗材

序号	名称	说明	数量	单位
1	白纸	A4复印纸	若干	张
2	水笔	黑色水笔	若干	支

3. 选手禁止携带易燃易爆物品、U 盘、智能电子设备等与竞赛无关的物品，违规者取消比赛资格。

六、竞赛议程与时间安排

（一）关键环节

参赛选手报到——参赛选手赛前熟悉场地、赛前说明会——开幕式——正式比赛——比赛结束——成绩评定——竞赛技

术点评、颁奖仪式、闭幕式。

（二）竞赛流程

竞赛基本流程如图 1 所示。参赛选手、裁判、工作人员进入比赛场地，严禁私自携带通讯、照相摄录设备。

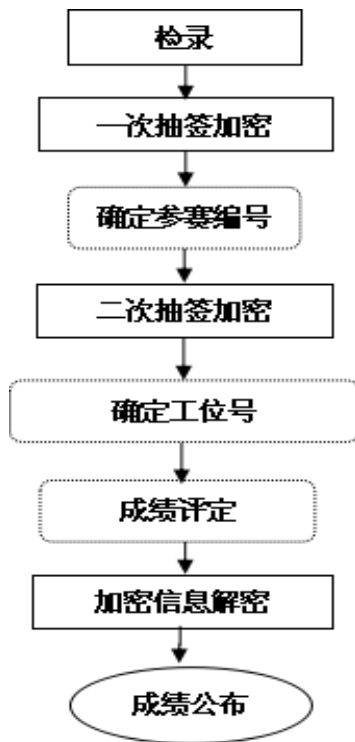


图 1 竞赛基本流程

（三）时间安排

比赛预计时间为 2 天，具体以竞赛指南日程为准。

七、竞赛赛题

由专家组负责建立试题库，比赛时从题库中抽取作为正式比赛试题。

竞赛组委会拟在赛前组织技术说明会，并在竞赛官方网站上发布比赛理论题库和实操样题（决赛试题相较赛前发布的理

论题库和实操样题存在约 30%比例变动) 及竞赛相关技术资料与赛题涉及的软件。

八、竞赛评分标准制定原则、评分方法、评分细则及技术规范

(一) 评分标准制定原则

本着“科学严谨、公正公平、可操作性强、突出工匠精神”的原则制定评分标准，实施综合评定。

本赛项技术方案中明确的技术规范，按照技能竞赛技术裁判组制定的考核标准进行评分。

(二) 评分方法

1. 基本评定方法

裁判组在坚持“公平、公正、公开、科学、规范”的原则下，各负其责，按照制订的评分细则进行评分。

现场评分：裁判组在比赛过程中对参赛选手的文明参赛进行现场评分，若发现存在违规行为，根据比赛规则进行处罚；

结果评分：比赛结束后，裁判组根据参赛选手提交的比赛解题过程和结果进行复核评分；

成绩汇总：实操比赛成绩经过加密裁判组解密后与选手理论成绩进行加权计算，确定最终比赛成绩，经裁判长审核、仲裁组长复核后签字确认。

2. 排名规则与相同成绩处理

以总成绩降序排名。如总成绩相同，以实操技能考核成绩得分高的名次在前；总成绩和实操技能考核成绩相同时，职工组以实操技能考核中供应链规划阶段得分高名次在前，学生组以净资产排名高者名次在前。

（三）评分细则（评分指标）

对分数进行细则分布，职工组见表 4 和表 5，学生组见表 6。

表 4 职工组实操技能考核规划设计阶段评分细则

序号	评分指标	指标分数计算公式	竞赛排名分数计算公式	综合成绩	分值
1	预测偏差率	$(1 - (\text{实际预测偏差} / \text{预测偏差指标})) \times 10$ ，最高 10 分，最低 0 分（偏差大于或等于指标值时）。	$(\text{我的指标分数} / \text{竞赛最高指标分数}) \times 10$ ，最高 10 分，最低 0 分	$(\text{指标分数} + \text{竞赛排名分数}) / 2$	10
2	单位物流成本	$(1 - (\text{我的单位物流成本} - \text{单位物流成本指标}) / (\text{单位物流成本指标} \times 20\%)) \times 20$ ，最高 20 分，最低 0 分。	$((1 - (\text{我的单位物流成本} - \text{平均单位物流成本}) / (\text{单位物流成本} \times 20\%)) \times 60\%) \times 20$ ，最高 20 分，最低 0 分。	$(\text{指标分数} + \text{竞赛排名分数}) / 2$	20
3	单位采购成本	$(1 - (\text{我的单位采购成本} - \text{单位采购成本指标}) / (\text{单位采购成本指标} \times 20\%)) \times 20$ ，最高 20 分，最低 0 分。	$(1 - (\text{我的单位采购成本} - \text{最低单位采购成本}) / (\text{单位采购成本} \times 20\%)) \times 20$ ，最高 20 分，最低 0 分。	$(\text{指标分数} + \text{竞赛排名分数}) / 2$	20
4	生产满足率	$(1 - (\text{生产满足率指标} - \text{我的生产满足率})) \times 15$ ，达标的得 15 分。	$(1 - (\text{最高生产满足率} - \text{我的生产满足率}) / \text{最高生产满足率}) \times 15$ ，取得最高生产满足率的得 15 分，其他按偏差计分。	$(\text{指标分数} + \text{竞赛排名分数}) / 2$	15

5	市场满足率	(1- (市场满足率指标-我的市场满足率)) × 35, 达标的得 35 分。	(1- (最高市场满足率-我的市场满足率) / 最高市场满足率) × 35, 取得最高市场满足率的得 35 分, 其他按偏差计分。	(指标分数+竞赛排名分数) / 2	35
合计					100

表 5 职工组实操技能考核展示汇报阶段评分细则

序号	评判要素	评判标准	最高分分值
1	内容选取与组织	对汇报内容选取理解深刻、把握准确全面，详略得当。裁判员依据汇报情况给出相应的分数等级，等级分差 3 分。	15
		内容具体、完整，逻辑性和系统性强。裁判员依据汇报情况给出相应的分数等级，等级分差 3 分。	15
		思维方式和解决方案有一定的创新性和突破性。裁判员依据汇报情况给出相应的分数等级，等级分差 2 分。	10
2	PPT 制作	PPT 制作精美，表现形式丰富多样。裁判员依据汇报情况给出相应的分数等级，等级分差 3 分。	15
3	语言表达	参赛选手汇报时表达清晰，举止得体，口齿清楚，语言准确，声音清晰。裁判员依据汇报情况给出相应的分数等级，等级分差 5 分。	25
4	时间控制	陈述时间在最后 10 秒内完成，时间把握恰当，评判为 3 分等级，推迟或提前 30 秒降低一个等级，直到降低到 0 分为止，等级分差 2 分。	10
5	职业素养	参赛选手着装整洁，陈述过程中表情自然，每份 PPT 陈述前后有开头语以及结束语，评判为 3 分等级，少一项降低一个等级，直到降低到 0 分为止，等级分差 2 分。	10
合计			100

表 6 学生组实操技能考核评分细则

供应链运营考核评分细则			
序号	评分指标	指标分数计算规则	分值
1	净资产	净资产=总资产（固定资产+库存货值+账户资	30

		金)-负债(应还贷款+应付采购款); 净资产指标分数=净资产指标分值×(当前团队净资产/本场最佳净资产)(注:净资产小于或等于0得0分)。	
2	市场占有率	市场占有率=(总送达客户货量/市场总需求量)×100%; 市场占有率指标分数=市场占有率指标分值×(当前团队市场占有率/本场最佳市场占有率)。	20
3	库存周转率	库存周转率=总送达客户货量/平均库存; 库存周转率指标分数=库存周转率指标分值×(当前团队库存周转率/本场最佳库存周转率)。	15
4	准时交货率	准时交货率=(准时交货量/中标总货量)×100%; 准时交货率指标分数=准时交货率指标分值×((准时交货率-60%)/(100%-60%)) (注:准时交货率小于或等于60%得0分)。	15
5	现金流管理	断裂次数=当账户资金小于0且大于-500万,系统自动放贷次数; 现金流管理指标分数=现金流管理指标分值-SUM((365-系统自动放贷时已执行天数)×0.03)(注:最低为0分)。	20
合计			100
指标分数和排名分数以比赛分区竞赛结果为准。 综合分数(100分)=指标分数(100分)×0.3+排名分数(100分)×0.7。			
备注: 1. 各项指标分数根据计算结果四舍五入保留2位小数; 2. 未参与实操技能考核的参赛队指标分数计0分,排名分数计0分; 3. 破产排名分数计60分; 4. 排名分数按指标分数由高到低排序第一名计100分,第二名计97分,每名次扣减3分,以此类推; 5. 如果指标分数相同按并列计分。例如:指标分数95.36分、87.23分、87.23分、78.76分,则排名分数依次为100分、97分、97分、91分。			
职业素养考核评分细则			
职业素养	参赛选手能够严格遵守竞赛规定,不违反规程;能够尊重裁判、尊重其他参赛选手;规范操作、爱护设备;衣着得体、举止行为符合规范。		5

备注：由现场裁判根据选手表现评价。

注：供应链运营满分 100 分，占比 65%，由系统自动评分；职业素养满分 5 分，占比 5%。

（四）评分方式及方法

1. 评判流程

赛项成立裁判组，由裁判长1名及若干名裁判员组成。参赛选手数量在25人或12队（含）以上的，可由裁判长向竞赛组委会提出申请，增设裁判长助理1名，协助裁判长开展工作。裁判组负责赛前技术准备及竞赛各环节的技术工作。赛前各项技术准备工作，由裁判长牵头落实。竞赛期间各项技术工作，由裁判长带领全体裁判员（含裁判长助理）完成。裁判组接受竞赛组委会的指导。

（1）裁判组实行“裁判长负责制”，全面负责赛项的裁判与管理工作。

（2）裁判员根据比赛工作需要分为检录裁判、加密裁判和评分裁判，检录裁判、加密裁判不得参与评分工作。

1）检录裁判负责对参赛队伍（选手）进行点名登记、身份核对等工作。

2）加密裁判负责组织参赛队伍（选手）抽签并对参赛队伍（选手）的信息进行加密、解密。

3）现场裁判按规定做好赛场记录，维护赛场纪律。

4) 评分裁判负责对参赛队伍(选手)的技能展示、操作规范和竞赛作品等按赛项评分标准进行评定。

(3) 评判方式分为测量(依据客观数据评判)和评价(依据主观判断评判)。

1) 职工组:理论知识考试和实操技能考核供应链规划阶段为测量类,即依据客观数据评判成绩,由系统自动评分、裁判组复核。实操技能考核展示汇报阶段为评价类,即依据裁判员的主观判断评判成绩。

2) 学生组:理论知识考试和实操技能考核均为测量类,即依据客观数据评判成绩,由系统自动评分、裁判组复核。

(4) 参赛选手根据赛项任务书的要求进行操作,并注意操作要求,需要记录的内容要记录在比赛试题中,需要裁判确认的内容必须经过裁判员的签字确认,否则不得分。

(5) 违规扣分情况

选手有下列情形,需从参赛成绩中扣分:

1) 在完成竞赛任务的过程中,因操作不当导致事故,扣10分,情况严重者取消比赛资格。

2) 因违规操作损坏赛场提供的设备,污染赛场环境等不符合职业规范的行为,视情节扣1~5分。

3) 扰乱赛场秩序,干扰裁判员工作,视情节扣1~10分,情况严重者取消比赛资格。

(6) 赛项裁判组本着“公平、公正、公开、科学、规范、透明、无异议”的原则，根据裁判的现场记录、参赛选手的赛项任务书及评分标准，通过多方面进行综合评价，最终按总得分高低，确定参赛选手奖项归属。

(7) 评分方式结合世界技能大赛的方式，以小组为单位，裁判相互监督，对检测、评分结果进行一查、二审、三复核，确保评分环节准确、公正。

2. 成绩复核

为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项总成绩排名前30%的所有参赛选手的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于15%。如发现成绩错误，以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过5%的，裁判组将对所有成绩进行复核。

3. 最终成绩

赛项最终得分按100分制计分。最终成绩经复核无误，由裁判长、监督仲裁人员签字确认后公布。

九、竞赛平台说明

(一) 竞赛软件平台

实操技能考核平台：可实现技能考核相应功能，并能根据参赛人员的答题内容或竞赛结果按评分规则自动评分，详见设备参数。

（二）主要设备参数

主要设备参数如下：

序号	货物名称	主要功能配置及技术指标要求	数量
1	供应链运营实操考核平台	1. 系统能模拟供应链运营管理的全过程，内容包括：市场营销、采购管理、生产管理、仓储管理、运输管理、财务管理、融资贷款等； 2. 系统采用即时战略模式进行模拟竞赛，模拟进度以天为单位自动演进； 3. 系统能够实现模拟竞赛过程中消息实时提醒，内容包括运营过程中是否中标、订单超期违约、产品缺货、原料库存不足等； 4. 系统能提供竞赛看板功能，所有参与模拟竞赛的团队及竞赛发布者能实时查看净资产、市场占有率、库存周转率、准时交货率四项指标模拟情况； 5. 系统能提供模拟案例基础参数的展示，包括市场热图、城市信息、供应商信息及案例描述等，其中案例描述体现了案例背景、产品及物料信息、工厂和仓库的建造成本及相关费用等； 6. 系统能够体现企业信用评级标准，在模拟过程中能实时计算信用评分，评级项目包括：负债比例、营运资金、净资产、库存周转率、市场占有率、贷款历史、交货违约、市场信用等； 7. 系统能够实现供应链金融中关于固定资产抵押贷款、货物质押贷款等功能，能够自由选择贷款周期，贷款利率依据企业信用评分自动调整； 8. 系统能够实时展示模拟运营过程中的财务变化情况，包括收入、成本的按月统计以及成本中各项明细支出的统计数据； 9. 系统能够根据交付评分、信用评分、合作评分、价格评分四项评价指标模拟招标过程，并提供中标公告信息自主查询； 10. 系统能实现原料供应商以共享、竞争的方式模拟执行，所有参与团队均可与原料供应商签约、下达采购订单及跟踪采购订单的完成情况； 11. 系统能基于真实电子地图实现工厂、仓库等基础设施的选址及建设，能实时调整工厂产能、升级工厂规模、提升生产合格率等；	1

		12. 系统能集成多种运输工具（包括：汽车、火车等），能选择多种运输方式（包括：陆路运输、陆铁联运等）； 13. 系统能够基于真实电子地图制定运输计划，制定内容包括：运输路径、运输方式、单趟运量、承运趟数、起运日期等； 14. 系统能在实训过程中为每个参与团队提供实时市场分析，内容包括：中标数量按月分析，团队中标均价按月分析等； 15. 系统能在实训过程中为每个参与团队提供实时成本分析，内容包括：采购成本、生产成本、流通成本、违约成本等； 16. 系统能在实训过程中为每个参与团队提供实时流通分析，包括：平均库存、单位堆存成本、平均配送距离、平均送货时间、平均配送成本等； 17. 系统能在实训结束后提供指标趋势图，分析每个团队各项指标变化趋势，包括：净资产、现金流、市场占有率、准时交货率、库存周转率、30 天库存周转率、产销比、平均库存、中标单价、流通成本、信用评分等； 18. 系统能在实训结束后提供收入支出分析、市场营销分析、生产采购分析、仓储配送分析等分析报表功能，为赛后复盘提供数据支持。	
2	供应链规划实操考核平台	1. 系统能根据供应链运营管理要素提供包括采购管理、生产管理、营销管理以及供应链综合运营四种类型的案例，每种类型应设计多个案例且案例难度具有等级差异； 2. 系统能以家电、电子、化工、食品、日用、五金、服装等不同行业的企业供应链特征提供多个案例，案例应涉及跨境采购、跨境销售、多式联运、多币种结算等业务形态； 3. 系统能实现基于市场需求预测、采购计划编制、生产计划编制、物流计划编制等供应链运营规划的核心内容进行实训； 4. 系统能根据预测偏差率、市场满足率、生产满足率、单位采购成本、单位物流成本等多项内容评定分数，并能进行综合排名； 5. 系统能提供实训案例相关数据的展示及导出 Excel 功能，相关内容应包括销售网点数据、供应商数据、工厂数据、承运商数据、物流地点数据、运输路线数据等； 6. 系统能在销售预测层面提供所有销售网点的同比数据和环比数据作为参考分析依据，提升学生对需求预测方法的理解； 7. 系统能在生产计划管理环节提供销售网点需求信息、产能	1

	信息、库存信息等参考因素，提升对安排生产计划相关要素的理解； 8. 系统能在采购计划管理环节提供多家供应商的单价、产能、库存、运输路径、运输成本等参考因素，培养供应商管理能力和采购计划编制能力； 9. 系统能在物流计划编制环节集成多种运输工具，能够基于真实电子地图设置运输计划（包括：设置起终点、选择承运商、设置单次运输量、设置运输趟数、设置间隔时间等），能最终形成多种运输方式（包括：陆路运输、陆铁联运、陆海联运、陆空联运等），培养综合物流规划能力； 10. 系统能提供根据需求预测、采购计划、生产计划、物流计划等规划内容的仿真模拟功能，能提供生产满足率、市场满足率、物流规划拓扑、物流计划跟踪、项目成本看板等仿真数据展示图表功能，便于进行规划模拟分析，快速发现问题、解决问题。	
--	--	--

十、竞赛安全保障

为确保竞赛的安全，采取切实有效的措施保证竞赛期间参赛选手、工作人员及观众的人身安全。根据提出的安全要点，制定相应制度文件，落实相关责任。

1. 赛场建立与公安、消防、司法行政、交通、卫生、食品、质检等相关部门的协调机制，保证比赛安全，制定应急预案，及时处置突发事件。

2. 竞赛承办办公室在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。

3. 赛场周围设立警戒线，防止无关人员进入，发生意外事件。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

4. 竞赛期间组织的参观和观摩活动的交通安全由竞赛承办办公室负责。竞赛承办办公室须保证比赛期间选手、工作人员的交通安全。

5. 各单位在组织参赛选手时，须为参赛选手安排购买竞赛期间的人身意外伤害保险。

6. 比赛期间发生意外事故时，发现者应第一时间报告竞赛承办办公室，同时采取措施，避免事态扩大。竞赛承办办公室应立即启动预案予以解决，并向竞赛组委会报告。出现重大安全问题，比赛可以停赛，是否停赛由竞赛组委会决定。

7. 赛场提供应急医疗措施和消防措施。

十一、竞赛组织与管理

（一）竞赛设备与设施管理

1. 赛场条件

（1）赛场布置：贯彻“赛场集中，工位独立”的原则。选手竞赛单元相对独立，确保选手独立开展比赛，不受外界影响；工位集中布置，保证竞赛氛围。

（2）卫生间、医疗、维修服务、生活补给站和垃圾分类回收点都在警戒线范围内，以确保竞赛在相对安全的环境内进行。

（3）设置安全通道和警戒线，确保进入赛场的竞赛参观、采访、视察的人员限定在安全区域内活动，以保证竞赛安全有

序进行。

2. 竞赛保障

(1) 建立完善的竞赛保障组织管理机制，做到各比赛单元均有专人负责指挥和协调，确保竞赛有序进行。

(2) 设置生活保障组，为竞赛选手与裁判提供相应的生活服务和后勤保障。

(3) 设置技术保障组，为竞赛设备、软件与竞赛设施提供保养、维修等服务，保障设备的完好性和正常使用，保障设备配件与操作工具的及时供应。

(4) 设置医疗保障服务站，提供可能发生的急救、伤口处理等应急服务。

(5) 设置外围安保组，对赛场核心区域的外围进行警戒与引导服务。

3. 赛场布置

(1) 赛场应进行周密设计，绘制满足赛事管理、引导、指示要求的平面图。竞赛举行期间，应在比赛场所、人员密集的地方张贴赛场平面图。

(2) 赛场平面图上应标明安全出口、消防通道、警戒区、紧急事件发生时的疏散通道。

(3) 赛场的标注、标识应进行统一设计，按规定使用竞赛的标注、标识。赛场各功能区域、工位等应具有清晰的标

注或标识。

(4) 工位上张贴各种设备的安全文明生产操作规程。

4. 安全防范措施

(1) 根据竞赛具体特点做好安全事故应急预案。

(2) 赛前应组织安保人员进行培训，提前进行安全教育和演习，使安保人员熟悉竞赛的安全预案，明确各自的分工和职责。督促各部门检查消防设施，做好安全保卫工作，防止火灾、盗窃现象发生，要按时关窗锁门，确保竞赛期间赛场财产的安全。

(3) 比赛过程中若发生安全事故，应立即报告现场总指挥，同时启动事故处理应急预案，各类人员按照分工各尽其责，立即展开现场抢救和组织人员疏散，最大限度地减少人员伤亡及财产损失。

(4) 比赛结束时，要及时进行安全检查，重点做好防火、防盗以及电气、设备的安全检查，防止因疏忽而发生事故。

(二) 竞赛监督与仲裁管理

1. 竞赛监督管理

(1) 监督组在竞赛办公室领导下，负责对竞赛筹备与组织工作实施全程现场监督。

(2) 监督组的监督内容包括竞赛场地和设施的部署、赛前说明会、选手抽签、裁判培训、竞赛组织、成绩评判及汇总、

成绩发布、申诉仲裁、成绩复核等。

(3) 监督组对比赛过程中出现的明显违规现象，应及时向竞赛办公室提出改正建议，同时采取必要技术手段，留存监督的过程资料。比赛结束后，向竞赛组委会提交监督工作报告。

(4) 监督组不参与具体的赛事组织活动。

2. 竞赛申诉与仲裁

(1) 各参赛选手对不符合竞赛规程规定的计算机软硬件、竞赛使用用品、竞赛执裁、赛场管理、比赛成绩，以及工作人员的不规范行为等，可向竞赛仲裁组提出申诉。

(2) 申诉主体为省级代表队领队。

(3) 申诉启动时，省级代表队领队以亲笔签字的书面报告形式递交竞赛仲裁组。报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

(4) 申诉应在比赛结束后2小时内提出。超过时效不予受理。

(5) 竞赛仲裁组在接到申诉报告后的2小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可向竞赛组委会提出申诉。竞赛组委会的仲裁结果为最终结果。

(6) 申诉方不得以任何理由拒绝接收仲裁结果；不得以任

何理由采取过激行为扰乱赛场秩序；仲裁结果由申诉人签收，不能代收；如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

（7）申诉方可随时提出放弃申诉。

（三）裁判员条件和工作内容

1. 裁判长

裁判长由中国工业经济联合会通过遴选审核确定。

（1）裁判员分组

在裁判长的安排下，对裁判员进行分组，并明确组内人员分工、工作职责、工作流程和工作要求等。

（2）赛前准备

裁判执裁前对赛场设备设施的规范性、完整性和安全性进行检查，做好执裁的准备工作。

（3）现场执裁

现场裁判负责引导选手在赛位或等候区域等待竞赛指令。期间，现场裁判需向选手宣读竞赛须知，提醒选手遵照安全规定和操作规程进行比赛。竞赛过程中，所有裁判员不得接近选手，除非选手举手示意裁判解决比赛中出现的问题，或选手出现严重违规行为。裁判员无权解释竞赛试题内容。竞赛过程中，现场裁判需做好赛场纪律的维护，对有违规行为的选手提出警告，对严重违规的选手，应按竞赛规程予以停赛或取消竞赛资

格等处理，并记录在《赛场情况记录表》中。在具有危险性的作业环节，裁判员要严防选手出现错误操作。现场裁判适时提醒选手比赛剩余时间。到竞赛结束时，选手仍未停止操作，现场裁判在确保安全的前提下有权强制终止选手操作。现场裁判负责检查选手携带的物品，违规物品一律清出赛场。竞赛结束后，裁判员要命令选手停止竞赛作业，监督选手提交竞赛成果、U盘、草稿纸等所有竞赛资料。竞赛换场期间，现场裁判须做好选手的隔离工作。

（4）选手及竞赛作品的加密和解密

选手及竞赛作品加密由加密裁判负责；评分结果得出后，加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行解密，并形成最终成绩单。

（5）竞赛材料和作品管理

现场裁判须在规定时间内发放试卷等竞赛材料，于赛后回收、密封所有竞赛作品和资料并将其交给承办单位就地保存，填写《竞赛作品回收表》。

（6）成绩复核及数据录入、统计

如在成绩复核中发现错误，裁判长须会同相关评分裁判更正成绩并签字确认。

2. 裁判员在评判工作中的任务

现场裁判根据裁判长的安排，在竞赛过程中进行执裁；评

分裁判根据参赛选手的现场表现，依据任务书要求、评分细则完成过程记录和评分，填写记录评分表并签字确认结果，并根据参赛选手提交的竞赛成果，依据评分细则进行评分。统分裁判负责在监督人员监督下完成统分工作，统分表须由评分裁判、裁判长、监督仲裁组成员共同签字确认。各模块统分结束后，统分裁判在监督仲裁人员监督下完成汇总计分工作，填写成绩汇总表。在正式公布比赛成绩之前，任何人员不得泄露评分结果。

3. 裁判员在评判中的纪律和要求

（1）裁判员必须遵守竞赛规则要求，认真履行相关工作职责和流程。裁判员在工作期间不得使用手机、照相机、录像机等通信和数据存储设备。在竞赛、评分过程中，不得拍摄任务书、竞赛作品。

（2）监督仲裁人员不得干扰裁判人员工作，对于执裁评分的质疑应向裁判长提出，并由裁判长视相关问题作出解释和处理。

（3）主观评判时裁判员不得相互讨论，不得引导他人判断。

（4）过程评分要由至少两位裁判共同执裁。

（5）现场裁判应及时响应参赛选手提出的问题 and 合理要求。

(6) 现场裁判正常情况下不得接近正在比赛的选手，不得在比赛选手附近评论或讨论任何问题。

(7) 现场裁判须负责比赛全过程的安全检查。

(8) 裁判长有权对评判结果造成不良影响等情况的裁判人员作出终止其裁判工作的处理。

十二、其他

(一) 环境保护

竞赛应注重环境保护，绝不允许破坏环境。

(二) 循环利用

竞赛期间产生的废料必须分类收集和回收。

(三) 现场要求

经竞赛组委会允许的赞助商和负责宣传的媒体记者，按竞赛规则的要求进入赛场相关区域。上述相关人员不得妨碍、干扰选手竞赛，不得有任何影响竞赛公平、公正的行为。